



KRONE JUMBO ADP 27

Vielen Dank für den Download dieser Mod
euer Team Gallinger Design

Bitte Komplett lesen!
Please Read Complete!

Export to Giants© Engine .i3d
By D. Gallinger @ gallinger-design.de

Ingame by D. Gallinger (Help at P. Bäcker & M. Meistro)

Funktionen:

Bordwände

- HR - Key "M"
 - MR - Key "N"
 - VR - Key "B"
 -
 - HL - Key "K"
 - ML - Key "J"
 - VL - Key "H"
 -
 - CT - Key "Numpad 8"
 -
 - Komplet Links - Key "Numpad 7"
 - Komplet Rechts - Key "Numpad 9"
-

Plane

- Links - Key "Alt + 7"
- Rechts - Key "Alt + 9"
- Center - Key "Alt + 8"
- Ausblenden - Key "Strg + U"

(Bitte beachten, Planen sollten nach dem Ausblenden einmal Einzel geöffnet und geschlossen werden, behebt den Anzeigefehler)

Planken

- HR - Key "Strg + M"
 - MR - Key "Strg + N"
 - VR - Key "Strg + B"
 -
 - HL - Key "Strg + K"
 - ML - Key "Strg + J"
 - VL - Key "Strg + H"
 -
 - CT - Key "Strg + I"
-

Sonstiges

- Staubox Links - Key "7"
- Staubox Rechts - Key "8"
-
- Parkwarntafel - Key "Numpad 6"
- Schmutzfä. Ein/Aus - Key "Strg +T"

Technische Daten:

Animationen

- Bordwände
- Verschlüsse (Bordwände)
- Edelstahlboxen
- Verschlüsse (Edelstahlboxen)
- Parkwarntafel
- Feuerlöscherbox
- Spiegel
- Plane
- Tritte (Bordwände)

Sonstiges

- 402.224 Triangles
- Made with Blender (v2.78a)
- Konstruktionszeit - 13h (Modell & Texture)
- Texture AO with 35 Samples
- Tex. Processing with - PS CS 5, GIMP & Paint.NET
- 63 Objects
- Scale 1:1
- 15 Textures
- 105MB Textures Space
- 121MB Mod Space (Extract)
- 37,3MB Mod Space (Zip)

Informationen

Texture Quellen:

- cgtextures.com
- self shots

Rechte & Pflichten:

- Der eigentümer und herausgeber des GIANTS Engine .i3d Formats, somit der Urheber des Formats ist "GIANTS".
- Urheber und Eigentümer sowie der herausgeber des Grundmodells ist D. Gallinger.
- Veränderungen am Format .i3d unterliegen den Nutzungsrichtlinien von GIANTS.
- Veränderungen am Grundmodell unterliegen dem Urheberrecht. Jedliche Fremdentwedung des Modells bedarf der Zustimmung des Urhebers.
- Zum Guten Ton!
Bei einer Verwendung innerhalb des .i3d Formates wäre eine Credits Nennung wünschenswert.
Gleiches gilt für vgb. Publizierungen in Form von Video-Reviews o.ä.
- Eine weiter verbreitung ist nur unter Original Verlinkung gestattet, und ebenfalls mit der Nennung der Credits sowie der dazugehörigen Beschreibung!
- "Offizielle" Updates zu diesem Modell werden ausschließlich vom Urheber Released.

© by D. Gallinger

www.gallinger-design.de